

Esprinet Ibérica y Guillemot Corporation firman un acuerdo para la distribución de Thrustmaster y Hércules

Zaragoza, 30 de junio de 2021.- Esprinet Ibérica y Guillemot Corporation unen su pasión por el entretenimiento interactivo y desarrollarán el negocio de periféricos de audio digital de Hércules y de accesorios de juegos de PC y consolas de Thrustmaster. Productos de alto rendimiento y fáciles de usar para maximizar la satisfacción del usuario en el entretenimiento digital interactivo.

"Estamos muy ilusionados de anunciar este acuerdo que nos convierte en mayorista oficial de Thrustmaster y Hércules. La incorporación de ambas marcas, referentes en el sector, nos permiten ampliar la oferta a nuestros clientes fortaleciendo las áreas de gaming y sonido en Esprinet. Con esta unión confiamos alcanzar nuestros objetivos comunes trabajando conjuntamente para cubrir las necesidades del canal", afirma Enrico Rossitto, Market Area Director de Esprinet Ibérica.

Los valores fundamentales de las marcas de Guillemot Corporation "pasión, calidad e innovación" van en la misma dirección con el lema de Esprinet "Enabling your tech Experience" que posibilita y simplifica el uso de la tecnología siendo el principal punto de encuentro entre fabricantes, distribuidores y usuarios de tecnología, para ofrecer experiencias de calidad en cada entorno, siendo referentes gracias a unas mejores competencias profesionales.

"La incorporación de Esprinet como nuevo mayorista nos va a permitir dar a conocer nuestras gamas de productos a más clientes gracias al breadth que nos va a aportar Esprinet, pero también nos va a brindar la oportunidad de llegar a clientes más allá del Gaming, mercado que está creciendo de forma tan espectacular en los últimos años", comenta Eric Chulot-Lapres, Country Manager de Guillemot Spain.

Desde Esprinet confían en que la unión de sinergias les permitirá conseguir juntos grandes logros en sus mercados tradicionales y en la exploración de otros nuevos.

ACERCA DE THRUSTMASTER

Guillemot Corporation diseña y fabrica accesorios y hardware de entretenimiento interactivo. El Grupo ofrece una gama de productos diversificada bajo los nombres de marca Hercules y Thrustmaster. Activo en este mercado desde 1984, el Grupo Guillemot Corporation tiene representación actualmente en 11 países (Francia, Alemania, España, Reino Unido, Estados Unidos, Canadá, Países Bajos, Italia, Bélgica, China [Hong-Kong] y Rumanía) y distribuye sus productos en más de 100 países de todo el mundo. La misión del Grupo es ofrecer productos ergonómicos y de alto rendimiento que maximicen la diversión de los usuarios finales de entretenimiento interactivo digital. www.guillemot.com



Sobre Grupo Esprinet

Esprinet ((PRT:IM – ISIN IT0003850929) con cerca de 1.600 empleados y 4.5 billones de euros de facturación en el 2020, es la compañía líder del sur de Europa (Italia, España y Portugal) de la distribución de Tecnología para la Información y Electrónica de consumo a resellers IT, VAR, Integradores de Sistemas, negocios especializados, retailers y portales de comercio electrónico, además de ser el cuarto distribuidor más grandes de Europa y entre los 10 primeros a nivel mundial. La Visión del Grupo es simplificar la vida a personas y organizaciones, ampliando y facilitando la distribución y el uso de la tecnología. *Enabling your tech experience* es el payoff que resume la evolución de la empresa en un verdadero hub de servicios tecnológicos que permite el uso de la tecnología.

El Grupo comercializa alrededor de 130.000 productos (PC, impresoras, accesorios, software, cloud, datacenter & ciberseguridad, smartphone, audio-video, TV, gaming, electrodomésticos y movilidad eléctrica) de más de 650 fabricantes a 31.000 revendedores de business y consumo a través de distintas modalidades de venta, self-service (plataforma de e-commerce best-in-class y negocios Cash & Carry) así como asistida (televenta y ingenieros de sistema de campo)

Además de brindar servicios de mayoristas tradicionales (bul breaking y crédito), Esprinet juega el papel de facilitador y simplificador del uso de la tecnología. Por ejemplo, el grupo ofrece una plataforma de comercio electrónico, llave en mano, a cientos de minoristas, la gestión in shop para mejorar el punto de venta, soluciones de pago y financiación especializada para la comunidad de revendedores ofreciendo también generación de demanda por parte de los usuarios finales y análisis del big data de los principales fabricantes y revendedores de tecnología, que externalizan cada vez más la actividad de marketing.

Servicios cloud, software de colaboración, sistemas de videoconferencia, infraestructura IT avanzada y soluciones de electrónica de consumo especializadas como electrodomésticos conectados o plataformas de gaming son las nuevas áreas de crecimiento y valor añadido que impulsan un mayor crecimiento futuro de los ingresos del sector, mientras que los servicios logísticos y financieros, así como el modelo de "pago por uso", ofrecen crecientes oportunidad para la expansión de los márgenes.

La omnipresencia de la tecnología y la necesidad de formas más rápidas y sencillas de poner a disposición de las personas y las empresas tecnologías cada vez más complejas y diversificadas, allanan el camino para nuevas mejoras en los escenarios de la industria de distribución de tecnología.